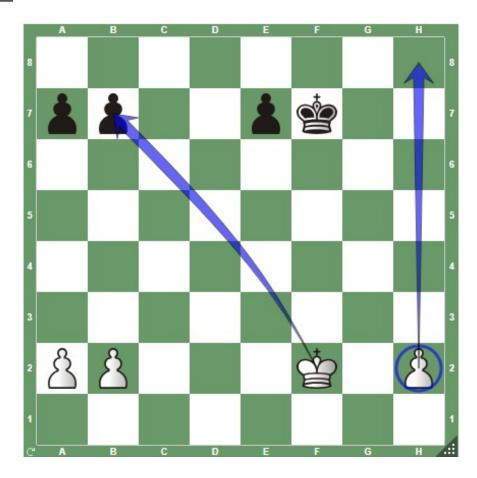
Der entfernte Freibauer

Ein Freibauer, der am weitesten vom Zentrum entfernt ist, wird als entfernter Freibauer bezeichnet. Der Besitz eines entfernten Freibauern oder die Drohung, einen solchen zu erhalten, ist ein entscheidender Vorteil in Bauernendspielen. Der Gewinnplan ist einfach und typisch: den gegnerischen König durch den Vorstoß dieses Bauern ablenken und dann mit dem eigenen König zu den gegnerischen Bauern durchbrechen.

Hier ist ein einfaches Beispiel.

Beispiel 1



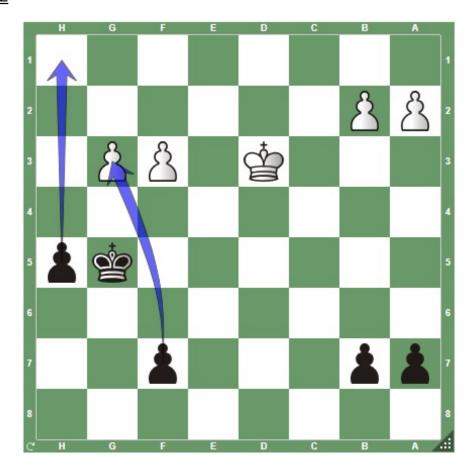
Der Plan von Weiß ist einfach: er will seine Bauern auf der Damen-Seite so weit wie möglich vorrücken, dann den h-Bauern gegen den schwarzen e-Bauern tauschen und mit seinem König zu den gegnerischen Bauern durchbrechen. Die Partie kann wie folgt weitergehen:

- **1. b4** (oder 1. a4)
- 1... **b5**
- 2. a3 a6
- 3. Ke3 Kf6
- 4. Ke4 e6

Oder 4... Kg5 5. Ke5, und der Rest ist klar.)

- 5. h4 Kg6
- 6. Ke5 Kh5
- 7. Kxe6 Kxh4
- 8. Kd6 +-

Beispiel 2



Im Moment gibt es keinen Freibauern, aber Schwarz schafft sich schnell einen.

- 1... f5
- 2. Ke3 f4+!
- 3. Kf2

(Oder 3. gxf4+ Kf5 4. b4 b5 5. a3 a6 -+ , und der Rest ist klar.)

3... **b5** Weiß gab auf.

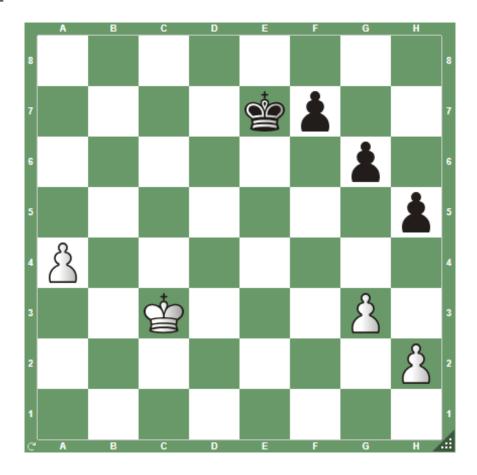
Nach

- 4. Kg2 b4
- 5. Kf2 fxg3+
- 6. Kxg3 h4+ 7.

Kh3 Kf4

8. Kxh4 Kxf3 schlägt der schwarze König beide Bauern von Weiß.

Beispiel 3



In manchen Stellungen mit einem außenstehenden Freibauern muss die stärkere Seite genau und subtil spielen, um keinen Vorteil zu verpassen.

- 1. Kd4 Kd6
- 2. a5 f6

(2... Kc6 3. Ke5 +-)

- 3. a6 Kc6
- 4. a7 Kb7
- 5. Kd5 h4! Einziger Zug

(5... f5 6. Ke5 h4 7. Kf6!)

6. Ke6!

Es war aber noch nicht zu spät, sich den Sieg entgehen zu lassen durch

6. gxh4? Kxa7

7. Ke6

oder 7. h5 gxh5 8. h4 Kb7 9. Ke6 Kc7 10. Kxf6 Kd7 11. Kg5 Ke7 12. Kxh5

Kf8=

- 7... f5
- 8. Ke5?
 - 8. h5 ist richtig!
 - 8... gxh5

Wenn 8... f4 , dann 9. hxg6 f3 10. g7 f2 11. g8D f1D 12. Df7+ +- 9. Kxf5 Kb6 10. Kg5 Kc6 11. Kxh5 Kd6 12. Kg6 Ke7 13. Kg7 Ke6 14. h4

Kf5 15. h5

8... Kb7 9. h5 gxh5 10. Kxf5 Kc7 11. Kg5 Kd7 12. Kxh5 Ke7=

6. ... f5

7. Kf6! Weiß gewinnt